

제8부

플래시로 구현하는 고급 상호작용

앞

에서 배운 기본적인 상호작용을 바탕으로 한 고급 상호작용에 대해서 배웁니다. 이번 장에서 배우게 되는 고급 상호작용을 익히게 되면 여러분의 홈페이지는 세련되고 유연한 인터페이스를 제공하는 멋진 홈페이지 될 것입니다. 왜 이렇게 작동하는지에 대한 원리를 잘 파악하면서 자신의 것으로 만들어 가길 바랍니다.

section 8-1 애니메이션 버튼 만들기

section 8-2 잔상이 남는 애니메이션 버튼 만들기

section 8-3 마우스가 다가서면 설명글 나오는 메뉴 만들기

section 8-4 Tell target을 이용하여 애니메이션 메뉴 만들기

section 8-5 무비클립 안에 버튼 만들어 팝업 메뉴 만들기

section 8-6 마우스 따라 다니는 물결 만들기

section 8-7 skip 버튼과 자동으로 페이지 넘어가는 무비 만들기

section 8-8 Load movie를 이용하여 프리젠테이션 만들기

section 8-9 Load movie를 이용하여 프레임 구현하기

section 8-10 If frame is loaded 이용하여 로딩중 표시하기

section 8-11 Scene을 사용하여 효율적인 무비 구성하기

section 8-12 if 액션 사용하여 패스워드 구현하기

section 8-13 유용한 액션들 공부하기

section 8-14 Set property 액션으로 무비클립 제어하기

section 8-15 고급 액션 사용하여 로딩 막대 표시하기

section 8-16 플래시 무비 내에 외부 텍스트 파일 불러오기

section 8-17 무비클립의 Visibility 속성을 이용한 서브 메뉴 만들기

section 8-18 마우스에 반응하는 3D 버튼 만들기

section 8-19 사운드 버튼 만들기

section 8-20 배경 음악 on off 시키는 버튼 만들기